

GizmoLoupe Hilfe Version 1.41

27 Februar 2014



Abbildung 1: **GizmoLoupe** Version 1.41

Inhaltsverzeichnis

1	Was ist die Verwendung von GizmoLoupe ?	3
1.1	Historique	3
1.1.1	Was ist neu in Version 1.41 ?	3
1.1.2	Was ist neu in Version 1.40 ?	3
1.1.3	Was ist neu in Version 1.39 ?	3
1.1.4	Was ist neu in Version 1.28 ?	3
1.1.5	Was ist neu in Version 1.27 ?	3
1.1.6	Was ist neu in Version 1.26 ?	4
2	Start von GizmoLoupe	5
3	Die Funktionen der GizmoLoupe durch ihre Tastenkombinationen.	6
3.1	alt + A	6
3.2	alt + B	6
3.3	alt + C	7
3.4	alt + D	7
3.5	alt + R	7
3.6	alt + S	7
3.7	cmd + S	7
3.8	cmd + G	7
3.9	cmd + O	7
3.10	cmd + E	7
3.11	cmd + L	7

3.12	Die Pfeile	7
3.13	cmd + Z	8
3.14	cmd + M	8
3.15	cmd + P	8
3.16	cmd + R	9
3.17	cmd + C	9
3.18	cmd + ,	9
3.19	cmd + :	10
3.20	cmd + ;	10
3.21	cmd + K	10
3.22	cmd + Q oder Schließen des Fensters	10
3.23	alt + H	11
3.24	F1	11
4	Tipps	11
4.1	Wie man die Position eines Objekts auf dem Bildschirm bestimmen.	11
4.2	Wie eine Länge auf dem Bildschirm bestimmen.	11
4.3	Wie wird die Maßstab des Bildschirms eingestellt.	12
4.4	Wie merken Sie die Farbe eines Punktes auf dem Bildschirm.	12
4.5	Wie Erstellen und verwenden Sie einen Pfad.	12

Abbildungsverzeichnis

1	GizmoLoupe Version 1.41	1
2	Startbildschirm: Er fasst die Funktionen des Programms: werden die Tastenkombinationen und bietet Zugriff auf die komplette Dokumentation (diese Datei).	5
3	Beispiel einer Bildschirmansicht von GizmoLoupe at startup. beim Start. Beachten Sie das Absehen absolvierte in Pixel, entspricht der Ursprung (0,0) auf die Position des Cursors auf dem Bildschirm mit einer Verschiebung von dx und dy. Indikationen sind: die Position des Cursors auf dem Bildschirm (X, Y), wenn die Verschiebungen Null sind, angewendet, um die Zoom des Bildes, das Bild verschiebt (dx, dy) und schließlich die Farbe (rot, grün, blau) Cursor-Position, in dezimaler und hexadezimaler Schreibweise, und sichtbar mit Farbindikator.	6
4	Dialog Länge.	8
5	Dialog Wahl der Maßstab.	8
6	Beispiel Pfad.	9
7	Dialog Wegdaten.	9
8	Dialog Einstellungen.	10
9	GizmoLoupe aktiviert (<i>links</i>), deaktiviert (<i>recht</i>).	11

1 Was ist die Verwendung von **GizmoLoupe** ?

GizmoLoupe ist ein einfaches Dienstprogramm zu analysieren (mit Zoom) Bilder auf Ihrem Bildschirm, messen die Dimensionen der Objekte auf dem Bildschirm und bestimmen Pixel Farb-.

1.1 Historique

1.1.1 Was ist neu in Version 1.41 ?

- Das Fenster ist immer unabhängig von der aktiven Anwendung vorhanden ist.
- Das Bild kann sein, dass eines Films.
- Kleinere Fehler behoben.

1.1.2 Was ist neu in Version 1.40 ?

- Optionale Löschen des Retikels.
- Aufnahme das Bild der Lupe.

1.1.3 Was ist neu in Version 1.39 ?

- Verbesserte Dokumentation.
- Ersetzen Taste **cmd+H** durch **F1**.
- Berücksichtigung des Retina-Displays.
- Ein Fehler wurde behoben, wenn der Zeiger war in der Nähe der Ränder des Bildschirms.

Achtung !

Wenn Sie **Windows** *als virtuelle Maschine unter Mac OS gehostet nutzen*, deaktivieren Sie die Option **Enable Auflösung Retina Parallels Desktop** (oder die entsprechende Option für andere Virtualisierungsprogramme) um den korrekten Betrieb des Programms zu gewährleisten (obwohl das Programm in der Version für Mac OS funktioniert mit Retina-Bildschirme).

1.1.4 Was ist neu in Version 1.28 ?

Dokumentation Korrekturen und ersetzen Taste **F1** durch **cmd + H**.

1.1.5 Was ist neu in Version 1.27 ?

- In der Definition von einem Pfad auf der Karte werden die Segmente dargestellt. Zusätzlich können Sie wählen die Farbe der Punkte und Segmente für einen optimalen Kontrast auf einer Karte.
- Punkte eines Pfades können per Drag and Drop geändert werden.
- Dialog Wahl der Maßstab wurde vereinfacht.

1.1.6 Was ist neu in Version 1.26 ?

Wir haben eine Reihe nützlicher Befehle, um die Länge eines Weg auf einer Karte messen.

2 Start von GizmoLoupe

Beim Start der Bildschirm hat sich das Erscheinungsbild in Abbildung [2].

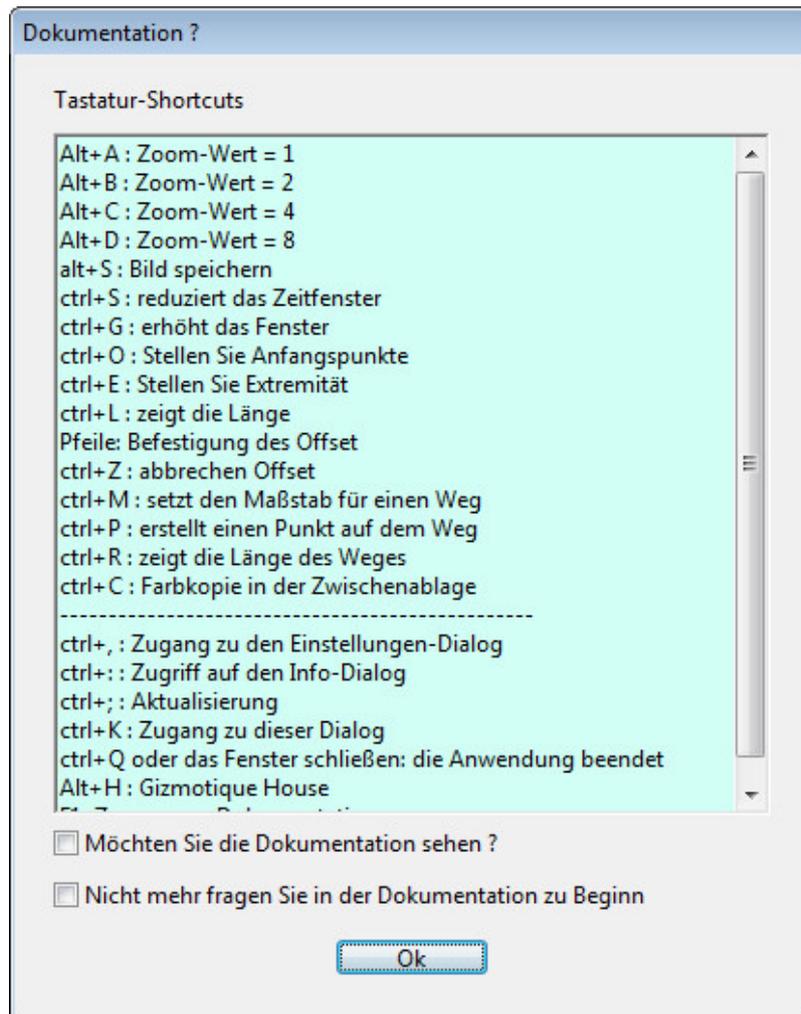


Abbildung 2: Startbildschirm: Er fasst die Funktionen des Programms: werden die Tastenkombinationen und bietet Zugriff auf die komplette Dokumentation (diese Datei).

Durch Ankreuzen des Box *Möchten Sie die Dokumentation sheen ?*, Programm-dokumentation wird als .pdf-Datei angezeigt (diese Datei), wenn Sie auf den Button klicken **Ok**.

Durch Ankreuzen des Box *Nicht mehr fragen Sie In der Dokumentation zu Begin*, die Liste der Tastenkombinationen werden nicht mehr angezeigt, wenn das Programm gestartet werden.

Sie können jederzeit um das Dialogfeld *Testatur-Shortcuts* erreichen durch Drücken der Tasten **cmd + K**.

Hinter diesem Dialog haben wir Zugriff auf das Hauptfenster von **GizmoLoupe** (see figure [3])

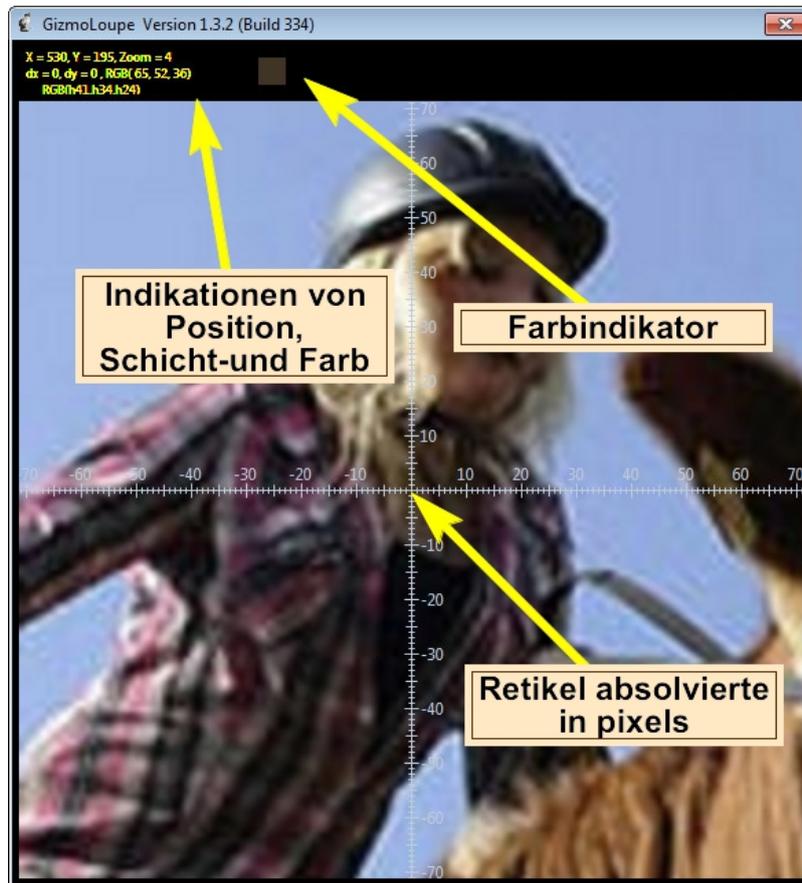


Abbildung 3: Beispiel einer Bildschirmansicht von **GizmoLoupe** at startup. beim Start. Beachten Sie das Absehen absolvierte in Pixel, entspricht der Ursprung (0,0) auf die Position des Cursors auf dem Bildschirm mit einer Verschiebung von dx und dy. Indikationen sind: die Position des Cursors auf dem Bildschirm (X, Y), wenn die Verschiebungen Null sind, angewendet, um die Zoom des Bildes, das Bild verschiebt (dx, dy) und schließlich die Farbe (rot, grün, blau) Cursor-Position, in dezimaler und hexadezimaler Schreibweise, und sichtbar mit Farbindikator.

3 Die Funktionen der **GizmoLoupe** durch ihre Tastenkombinationen.

Alle Funktionen sind zugängliche durch **Tastenkombinationen**.

Bemerkung I Tastenkombinationen sind verfügbar, nur wenn die Anwendung **aktiv** ist.

Bemerkung II Um die Taskleiste erreichen in Windows (XP, Vista, 7), drücken Sie **Ctrl + K** auf bis die Dialogtastenkombinationen zu bringen. Wenn dieses Dialogfeld angezeigt wird, ist die Taskleiste zur Verfügung.

3.1 alt + A

Stellen den Zoom-Wert auf 1.

3.2 alt + B

Stellen den Zoom-Wert auf 2.

3.3 alt + C

Stellen den Zoom-Wert auf 4. Beim Starten des Zoom ist 4.

3.4 alt + D

Stellen den Zoom-Wert auf 8.

3.5 alt + R

Rerikel On/Off.

3.6 alt + S

Aufnahme das Bild der Lupe.

3.7 cmd + S

Verringert die Größe des Fensters mit einem Faktor $\sqrt[4]{2}$.

3.8 cmd + G

Erhöht die Größe des Fensters mit einem Faktor $\sqrt[4]{2}$.

3.9 cmd + O

Notieren Sie sich die Ursprung einer Maßnahme wie der Cursor-Position (X, Y) beeinflusst durch die Verschiebung (dx, dy) :

$$X_o = X + dx \quad et \quad Y_o = Y + dy \quad (1)$$

3.10 cmd + E

Notieren Sie sich das Ende einer Maßnahme wie der Cursor-Position (X, Y) beeinflusst durch die Verschiebung (dx, dy) :

$$X_e = X + dx \quad et \quad Y_e = Y + dy \quad (2)$$

3.11 cmd + L

Zeigt die **Dialog Länge** die die Länge gibt zwischen dem Ursprung und dem Ende der Messung sowie:

$$\delta X = X_e - X_o \quad et \quad \delta Y = Y_e - Y_o \quad (3)$$

Beachten Sie, dass Verlassen dieses Dialogs, der die Punkte **O** und **E** verschwinden. Aber sie wieder einmal durch Eingabe von **cmd + L**. Das gleiche Verhalten ist mit **cmd + M** beobachtet.

3.12 Die Pfeile

Die Pfeile werden verwendet, um die Verschiebungen definieren dx, dy in Schritten von einem Pixel-Bildschirm

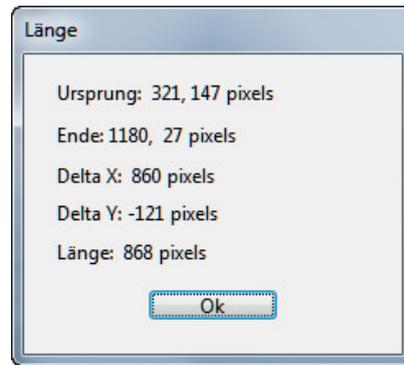


Abbildung 4: Dialog Länge.

3.13 cmd + Z

Abbrechen die Verschiebungen: $dx = 0, dy = 0$.

3.14 cmd + M

Nach der Definition des Ursprungs und das Ende (durci **cmd+O** et **cmd+E**) von einem Segment, dessen effektive Länge bekannt ist (wie das Segment, die ein breites Karte), legt dieser Befehl die Masstab von einem Kurs. Dann rufen Sie die tatsächliche Länge, möglicherweise Einheit und klicken Sie auf Taste **Berechnen Sie die Maßstab** (voir figure [5]).

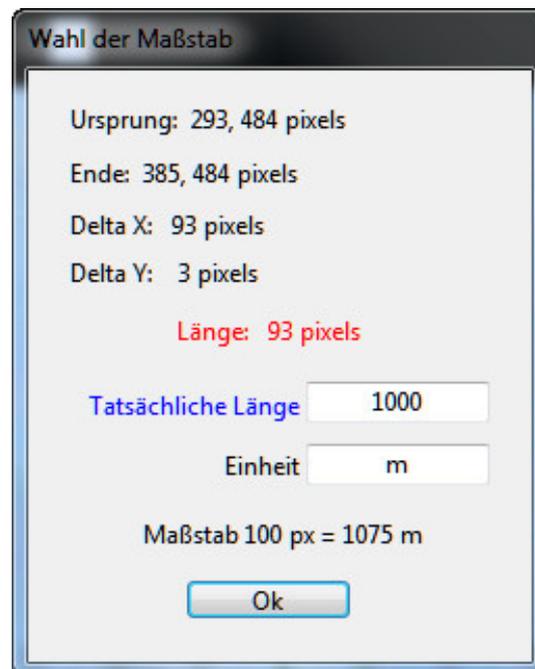


Abbildung 5: Dialog Wahl der Maßstab.

3.15 cmd + P

Erstellt einen Punkt auf dem Weg. Punkte des Weges erscheinen auf dem Bildschirm durch Linien verbunden (siehe Abbildung [6]).

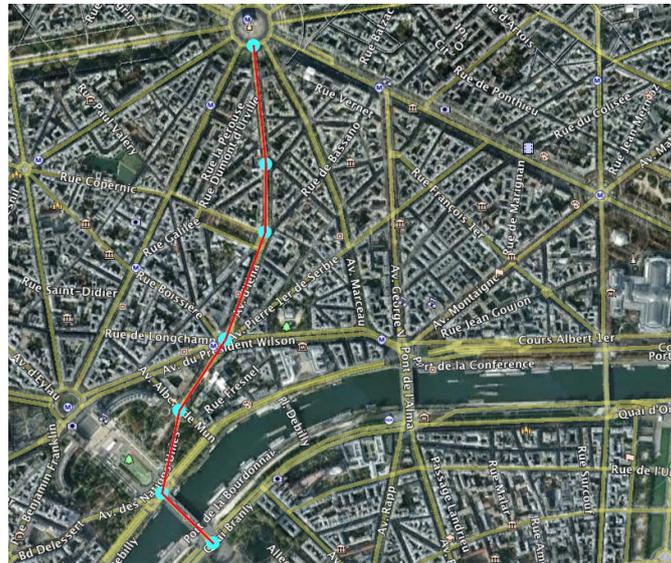


Abbildung 6: Beispiel Pfad.

3.16 cmd + R

Zugriff auf den Dialog Wegdaten: die Anzahl der Schritte, die in Pixeln auf dem Bildschirm und der tatsächlichen Länge. **Dieser Dialog löscht auch den ganzen Weg.**

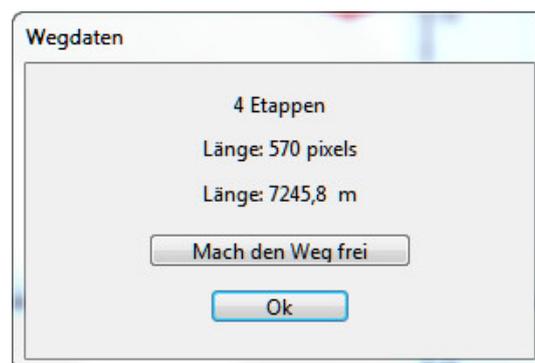


Abbildung 7: Dialog Wegdaten.

3.17 cmd + C

Kopieren in die Zwischenablage die Farbe an der Cursor-Position. Nach Einstellungen [3.18], der Farbe kann dezimal oder hexadezimal codiert werden.

Beispiel in dezimaler:

000,000,255 (für Blau).

Beispiel in hexadezimaler:

h00,h00,hFF (für Blau).

3.18 cmd + ,

Bietet Zugriff auf Einstellungen. Siehe Abbildung [8].

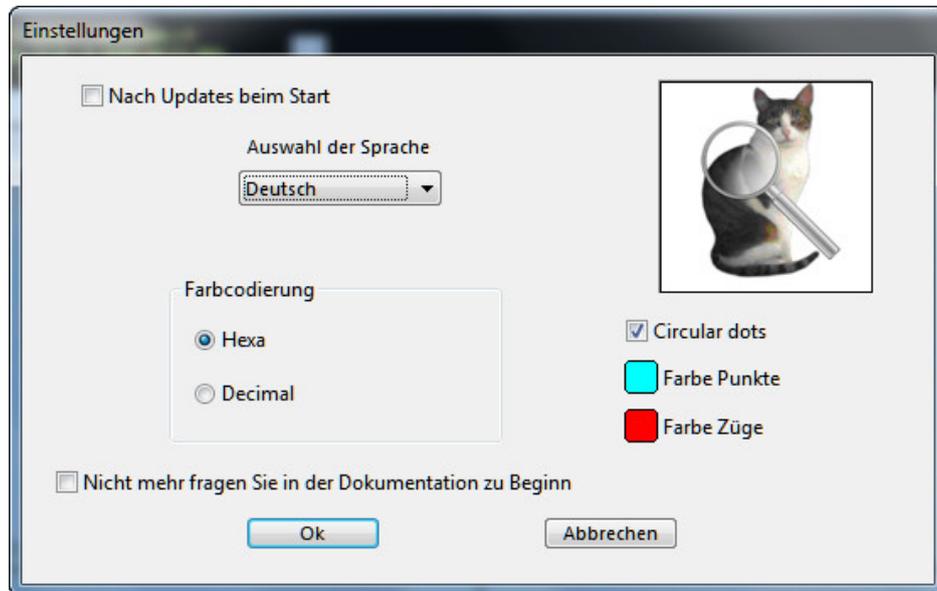


Abbildung 8: Dialog Einstellungen.

- Nach Updates beim Start. Wenn diese Option deaktiviert ist, können Sie jederzeit nach Updates suchen mit Tastenkombination **cmd + ;**;
- Wahl der Sprache der Benutzeroberfläche:
 - **Automatisch:** wählt die Sprache der Benutzeroberfläche je nach System-Sprache-System, wenn es in Englisch, Französisch oder Deutsch ist.
 - **Englisch:**Die Benutzeroberfläche wird in englischer Sprache sein (unabhängig von der Sprache-System).
 - **Französisch:**Die Benutzeroberfläche wird auf Französisch sein (unabhängig von der Sprache-System)
 - **Deutsch:**Die Benutzeroberfläche wird in Deutsch sein (unabhängig von der Sprache-System).
 - **Wahl der Farbcodierung für die Zwischenablage** (siehe Tastenkombination **cmd + C**).
 - **Wahl, um das Boot-Bildschirm** zur Dokumentation (siehe Abbildung [2]) beim Start.

3.19 cmd + :

Zeigt den Dialog "Über ..."

3.20 cmd + ;

Nach Updates suchen.

3.21 cmd + K

Der Zugriff auf die Boot-Bildschirm und Tastatur-Shortcuts (siehe Abbildung [2]).

3.22 cmd + Q oder Schließen des Fensters

Beenden Sie die Anwendung.

3.23 alt + H

Um die Site Gizmotique zugreifen.

3.24 F1

Gibt Zugriff auf den Hilfe-Datei (diese Datei).

4 Tipps

Daran erinnern, dass einsatzbereit sein, **GizmoLoupe** muss aktiviert sein(voir Fig[9]).

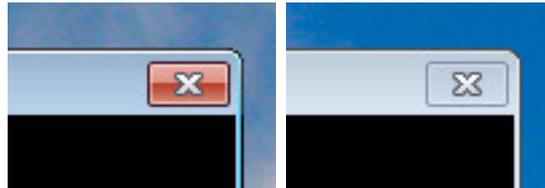


Abbildung 9: **GizmoLoupe** aktiviert (*links*), deaktiviert (*recht*).

4.1 Wie man die Position eines Objekts auf dem Bildschirm bestimmen.

- Platzieren Sie den Cursor auf das Objekt. Lesen der Position (X, Y) in Pixel in den Indikationen (siehe Abbildung [3]).
- Variieren Sie den Zoom für mehr Präzision (**Alt+a**, **Alt+b**, **Alt+c**, **Alt+d**).
- Passen Sie mit den Pfeilen, die (0,0) des Fadenkreuzes auf das Objekt bewegen. Die Position des Objektes ist, dann X und Y + dx + dY.

4.2 Wie eine Länge auf dem Bildschirm bestimmen.

- Platzieren Sie den Cursor über den **Ursprung**.
- Variieren Sie den Zoom für mehr Präzision (**Alt+a**, **Alt+b**, **Alt+c**, **Alt+d**).
- Passen Sie mit den Pfeilen, die (0,0) des Fadenkreuzes zu bewegen über den Ursprung.
- Drücken Tastenkombination **cmd+O**.
- Platzieren Sie den Cursor auf der **Extremität**.
- Variieren Sie den Zoom für mehr Präzision (**Alt+a**, **Alt+b**, **Alt+c**, **Alt+d**).
- Passen Sie mit den Pfeilen, die (0,0) des Fadenkreuzes zu bewegen auf der Extremität.
- Drücken Tastenkombination **cmd+E**.
- Drücken Tastenkombination **cmd+L**. Der Dialog **Länge**[4] tsagt Ihnen die Koordinaten des Ursprungs, der Extremität, δX , δY [3] und der Länge gesucht.

4.3 Wie wird die Maßstab des Bildschirms eingestellt.

Wenn der Ursprung und das Ende noch nicht erstellt wurde, ist es Zeit zu tun (siehe [4.2]). Wählen Sie zwei Punkte, deren tatsächliche Entfernung (in km, Zoll, etc ...), ist bekannt. Wenn die zwei Punkte existieren, können Sie sie durch Neuer ändern.

Drücken Sie die Tastenkombination **cmd+M**. Das Dialog **Wahl der Maßstab**[5] gibt Ihnen die Länge in Pixel des Segments **OE**, müssen Sie die **real Länge** und **Einheit** zu geben.

4.4 Wie merken Sie die Farbe eines Punktes auf dem Bildschirm.

- Platzieren Sie den Cursor auf dem **ausgewählten Punkt**.
- Variieren Sie den Zoom für mehr Präzision (**Alt+a**, **Alt+b**, **Alt+c**, **Alt+d**).
- Passen Sie mit den Pfeilen, die (0,0) des Fadenkreuzes auf den Punkt bewegen.
- Die Farbe des Pixels in der Indikationen dargestellt (voir figure [3]).
- Drücken Tastenkombination **cmd+C** um die Farbe in die Zwischenablage zu kopieren. Es wird nach der Auswahl in den Einstellungen (dezimal oder hexadezimal) codiert werden[3.17].
- Die Zwischenablage kann dann verwendet werden, um den Farbwert in einem anderen Programm übertragen werden.

4.5 Wie Erstellen und verwenden Sie einen Pfad.

Drücken Sie die Tastenkombination **cmd + P** erstellen Sie einen Pfad entwickelt wurde. Punkte des Pfades werden durch Geraden verbunden. Die Position der Jedes Einzelteil des Weges können per Drag und Drop geändert werden.

Wenn die Maßstab gesetzt wurde, drücken Sie die Tastenkombination **cmd + R**, können Sie den Pfad der Länge und die Anzahl der Segmente, die sie zusammen wissen (siehe [7]).